



《公司名稱》中強光電股份有限公司

《公司簡介》

【以創新技術引領潮流 以專注本業穩健經營】

中強光電秉持『專注本業，穩健經營』的理念，不斷地研發與創新，另一方面透過垂直整合策略進而掌握關鍵專利與核心技術，使得中強光電不僅在台灣成為先進液晶監視器、數位投影機、液晶背光板技術的領導者，亦位居全球同類產品研發、製造商前茅之列。

中強光電不斷提升產品創新與製程技術之競爭優勢，近年來產業規模持續擴大，除了數位投影機、背光模組產品外，並將創新技術延伸至醫療用顯示器、LED 照明、觸控產品以及提供顯像系統整合及產品開發服務等，藉由擴展核心技術能力，使集團注入斬新活力

公司網址：www.coretronic.com

~**因應新技術雲端應用開發所需，極力歡迎軟韌體開發之人才投遞履歷！**~

《招募職缺》

職務名稱	影像演算法資深工程師
學歷	碩士以上
工作內容	1.影像處理演算法開發; 2.3D/電腦視覺演算法與技術開發; 3.演算法與晶片設計整合工作; 4.演算法影像檢測系統開發與測試; 5.將概念化的技術經由演算法設計與實現
工作條件	1.二年以上影像演算法開發經驗 2.具 3D/電腦視覺(3D/Computer vision) 3.具 C/C++ or JAVA programming
需求人數	2 位

職務名稱	影像處理工程師
學歷	碩士以上
工作內容	1. 具備影像處理(image processing) 。 2.圖形識別(pattern recognition) 。 3. 機器學習(machine learning) 。 4. 熟悉 Open CV 之使用。 5.影像辨識演算法之實作與分析。
工作條件	1.影像辨識軟體之設計與程式撰寫。 2.協助軟體開發與維護。 3.C /C++ or JAVA 程式設計能力 4.熟 multi-threading 程式設計尤佳
需求人數	2 位

職務名稱	雲端互動技術軟硬整合工程師
學歷	碩士以上
工作內容	1.熟悉 Arduino 或 Raspberry Pi 尤佳。
	2.整合、測試無線通訊模組或其它 Sensor 模組。
	3.規劃執行產品控制單元設計。
	4.規劃執行軟體架構及模組之設計，並控管軟體設計進度。
	5.規劃裝置間資料傳遞之流程。
工作條件	1.需具 C/C++ 程式寫作能力。
	2.具韌體，嵌入式系統，行動裝置開發經驗者尤佳。
	3.懂 open hardware，使用過 Arduino、Raspberry Pi、Beaglebone、或相關平台(Intel Galileo、VIA、Allwinner、Rockchip...)尤佳。
	4.具其他中高階程式語言，如 C++、VB、C#、.NET、Java、JavaScript、HTML5、CSS、Ajax、Python、SQL 尤佳。
需求人數	2 位

職務名稱	AR/VR 互動技術 App 開發工程師
學歷	碩士以上
工作內容	1. iOS、Android 智慧型手機及平板行動軟體研發(人臉辨識、定位、VR/AR、互動平台)
	2. 負責軟體之分析、設計以及程式撰寫。
	3. 規劃執行軟體架構及模組之設，並控管軟體設計進度。
	4. 進行軟體之測試與修改。
	5. 進行創意與創新技術之研發
工作條件	1. iPhone/iPad 應用程式開發，熟 iOS, iPhone SDK 及 Google Map API, Facebook API，並已有成功開發應用程式上載至 app store 尤佳。
	2. Android 應用程式開發，熟 Android OS 及 Android SDK, Map API, Facebook API，並已有成功開發應用程式上載至 Android Market 佳。
	3. 熟 PHP、java、C++、HTML5、Java Script 擇一或多項。
需求人數	2 位

職務名稱	互動數位藝術程式設計師
學歷	碩士以上
工作內容	1.使用 ActionScript3.0 做為主要的程式開發語言。
	2.同時需要具備對於互動科技的熱忱。
	3.開發互動式體感設備及擴增實境(AR)相關應用
	4.Open API 程式撰寫
	5.對 AR/VR 具有創新的設計概念尤佳
工作條件	1.對影像處理、影像/圖形辨識、機器視覺、人工智慧有基礎
	2.熟悉 Open NI 或 Kinect SDK
	3.熟悉運用 C/C++、Flash、Unity3D
需求人數	3 位

職務名稱	3D 互動遊戲引擎工程師
學歷	碩士以上
工作內容	1.熟悉 Unity、script language 者
	2.熟悉 Unity 3D 繪圖技術例如物件材質，打燈，陰影和動畫設計
	3.熟悉配合視覺設計開發以 Unity 為主的 GUI 介面設計（了解 NGUI 尤佳）
	4.熟悉與 Native 的 Android 或 iOS 系統溝通機制
	5.熟悉行動裝置應用開發
	6.研究 AR 擴增實境引擎，對擴增實境之應用，有創意想法者佳。
工作條件	1.以使用者經驗的角度(UX)，進行手機 App 開發(iOS 或 Android)。
	2.工作內容將會研究 AR 擴增實境引擎，對擴增實境之應用，有創意想法者佳。
	3 具有物件導向的程式實作經驗，能將演算法實作成類別，模組化。
	4.有 Unity 整合經驗尤佳、有 Parse 開發經驗尤佳。
需求人數	2 位

職務名稱	3D Modeler 建模工程師
學歷	碩士以上
工作內容	1.數位藝術相關科系畢業。
	2.熟練使用 3D Max, Maya, Adobe Photoshop, Illustrator 繪圖軟體。
	3.有素描基礎及色彩觀念，具有良好專業的 3D 角色製作能力。
	4.有動畫或遊戲美術 2 年以上經驗者佳。
需求人數	3 位

箇中強者成就非凡的你！

《應徵方式》

1. 可隨時透過中強光電 104 網站查詢職缺內容，並投遞履歷。
2. 註明您欲應徵的職缺，[直接將您的履歷寄到 sabrina.chen@coretronic.com](mailto:sabrina.chen@coretronic.com) 陳小姐收。

◎聯絡人：陳小姐

電 話：037-777-000 分機 8523